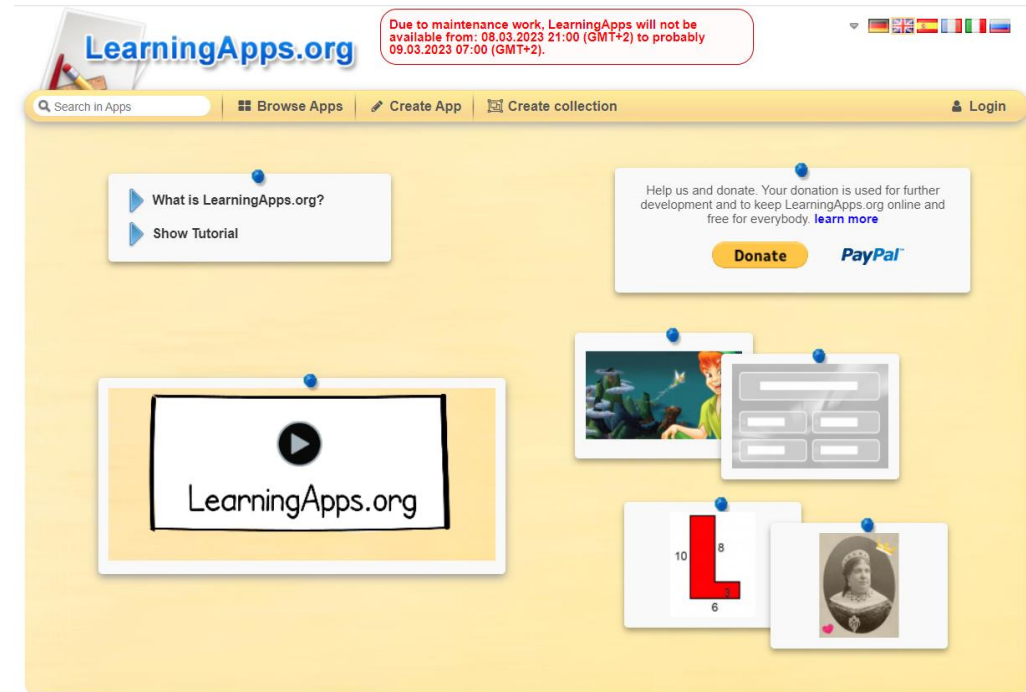


Nutzung von „LearningApps.org“ im Unterricht

Was ist Learningapps.org?

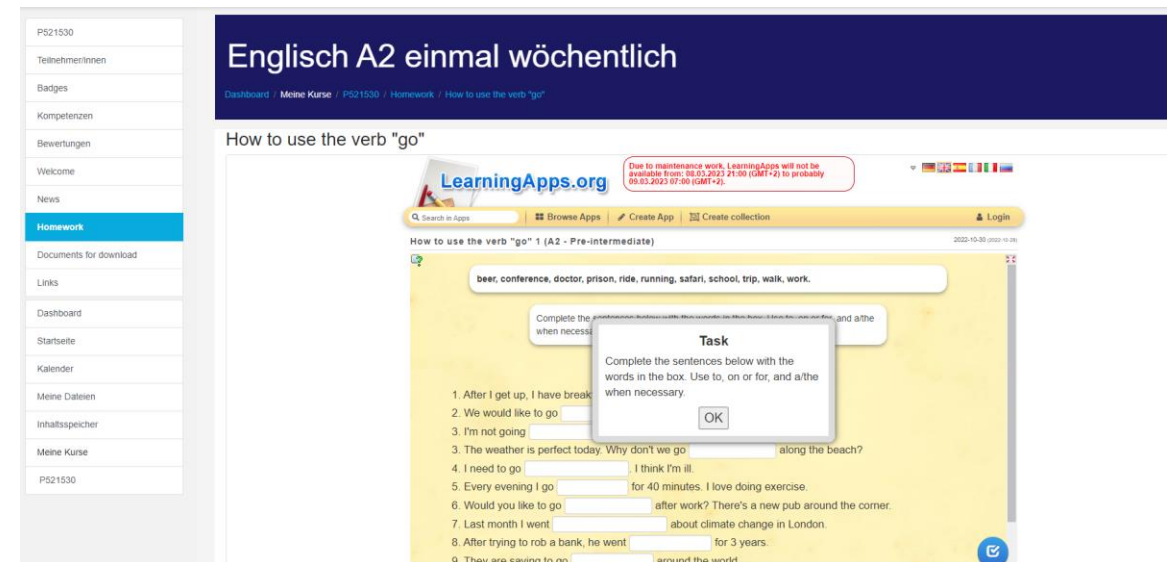
LearningApps.org ist eine online Plattform, die interaktive Lernmodule (Apps genannt) sammelt, sortiert und einer breiten Nutzergemeinde unentgeltlich zur Verfügung stellt.



Die verschiedenen Nutzungsarten von LearningApps.org

Unveränderte Übernahme eines bestehenden Lerninhaltes

Sie übernehmen einen bestehenden Lerninhalt, indem Sie den Link speichern oder den Link in die Lernplattform einbinden:

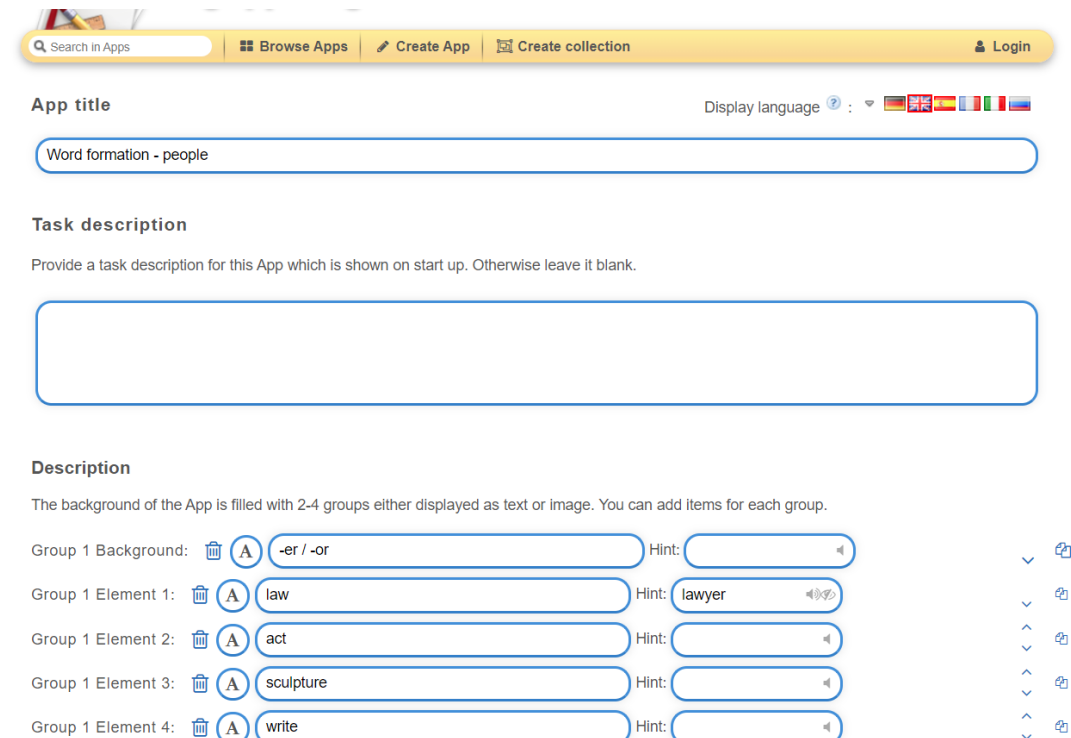


The screenshot displays the LearningApps.org interface. On the left is a sidebar menu with options like 'TeilnehmerInnen', 'Badges', 'Kompetenzen', 'Bewertungen', 'Welcome', 'News', 'Homework', 'Documents for download', 'Links', 'Dashboard', 'Startseite', 'Kalender', 'Meine Dateien', 'Inhaltspeicher', 'Meine Kurse', and 'PS21530'. The main content area shows a course titled 'Englisch A2 einmal wöchentlich' with a breadcrumb trail: 'Dashboard / Meine Kurse / PS21530 / Homework / How to use the verb "go"'. Below this, the title 'How to use the verb "go"' is visible. A red notification banner at the top right states: 'Due to maintenance work, LearningApps will not be available from: 08.03.2023 21:00 (GMT+2) to probably 09.03.2023 07:00 (GMT+2)'. The LearningApps.org logo and navigation links (Search in Apps, Browse Apps, Create App, Create collection, Login) are also present. A task overlay is centered on the screen, titled 'Task', with the instruction: 'Complete the sentences below with the words in the box. Use to, on or for, and a/the when necessary.' The words in the box are: 'beer, conference, doctor, prison, ride, running, safari, school, trip, walk, work.' Below the task, there are nine numbered sentences for completion:

1. After I get up, I have break
2. We would like to go
3. I'm not going
3. The weather is perfect today. Why don't we go along the beach?
4. I need to go, I think I'm ill.
5. Every evening I go for 40 minutes. I love doing exercise.
6. Would you like to go after work? There's a new pub around the corner.
7. Last month I went about climate change in London.
8. After trying to rob a bank, he went for 3 years.
9. They are saving to go around the world.

Anpassen eines bestehenden Lerninhaltes

Sie finden einen bestehenden Lerninhalt interessant, der Inhalt passt aber nicht ganz zu ihrem Unterricht. In diesem Fall haben sie die Möglichkeit, den Inhalt ihren spezifischen Bedürfnissen anzupassen und danach die Anwendung zu speichern oder zu verlinken.

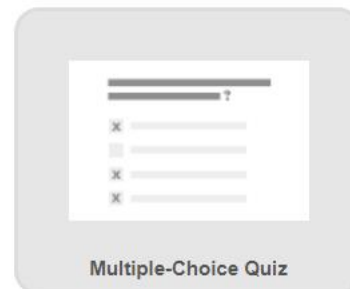
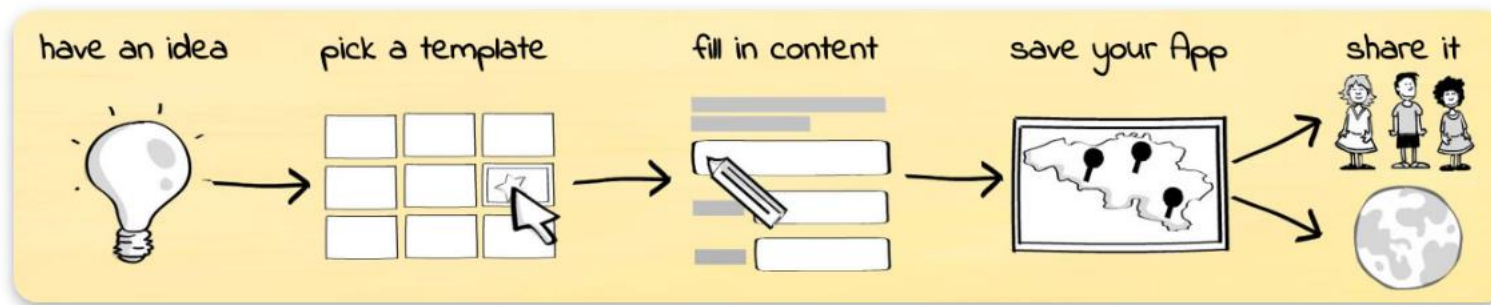


The screenshot shows the editor interface for an app. At the top, there is a navigation bar with a search bar, 'Browse Apps', 'Create App', 'Create collection', and a 'Login' button. Below this, the 'App title' field contains 'Word formation - people' and a 'Display language' dropdown menu. The 'Task description' field is empty, with a note: 'Provide a task description for this App which is shown on start up. Otherwise leave it blank.' The 'Description' section contains a list of items for the app background and elements, each with a trash icon, a text input field, and a hint field.

Item	Text	Hint
Group 1 Background:	-er / -or	
Group 1 Element 1:	law	lawyer
Group 1 Element 2:	act	
Group 1 Element 3:	sculpture	
Group 1 Element 4:	write	

Erstellen eines eigenen Lerninhaltes ab einer Vorlage

Sie nehmen eine „leere“ Vorlage und füllen diese mit ihren eigenen Inhalten. Danach speichern Sie ihre Applikation oder verlinken sie über die vielfältigen Möglichkeiten



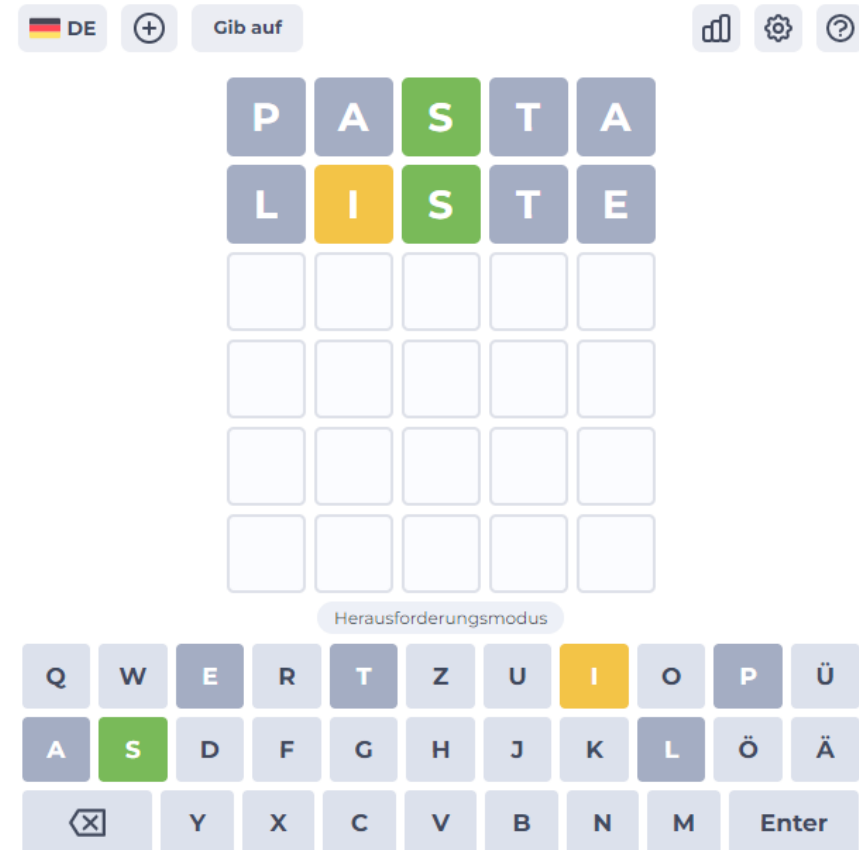
Was ist Wordle?

Das Wordle-Spiel ist ein tägliches Worträtsel, das in Großbritannien entwickelt wurde, bei dem Benutzer ein Wort mit 5 Buchstaben in sechs oder weniger Raten erraten müssen.

Benutzer können nur einmal am Tag spielen.

Das Wordle-Spiel ist webbasiert und erfordert keinen Download

Spieler können ihre Ergebnisse in den sozialen Medien teilen, um zu zeigen, wie viele Versuche es gedauert hat, bis sie das Wort bekommen haben.



Spielanleitung



Sie müssen das versteckte Wort in 6 Versuchen erraten und die Farbe der Buchstaben ändert sich, um anzuzeigen, wie nah Sie dran sind.

Um das Spiel zu starten, geben Sie einfach ein beliebiges Wort ein, zum Beispiel:

S T R O M

O, M sind überhaupt nicht im Zielwort.

R ist im Wort, aber an der falschen Stelle.

S, T ist im Wort und an der richtigen Stelle.

Ein weiterer Versuch, passende Buchstaben im Zielwort zu finden.

S T E I N

So nah!

S T E R N

Wort erraten! 🏆

Wordle (Wort-Rätsel) für den Unterricht nutzen

- Wie lässt sich ein Wordle im Unterricht einsetzen?
 - 1) als Challenge » *Wer findet die gesuchte Vokabel zuerst?*«
 - 2) als Aufgabe zur Wiederholung von Vokabeln

Wordle (Wort-Rätsel) für den Unterricht nutzen

- 1) man kann z. B. einen QR-Code zu einer Wordle-Anwendung teilen auf die über ein mobiles Endgerät (Smartphone oder Tablet) zugegriffen werden kann. Die Challenge kann mit mehreren Begriffen / Vokabeln - beispielsweise zum Unterrichtseinstieg oder zur Wiederholung - mehrmals durchgeführt werden. Die jeweils Schnellsten erhalten einen Punkt. Gewonnen hat, wer die meisten Punkt sammelt. Dies lässt sich sowohl in einem Klassen- oder Seminarraum wie virtuell in einer Videokonferenz durchführen.
- 2) man kann ein oder mehrere Wort-Rätsel erstellen und über eine Lernplattform teilen.

WORDLE

T	A	N	K	S
T	H	E	R	E

Q	W	E	R	T	Y	U	I	O	P
A	S	D	F	G	H	J	K	L	
	Z	X	C	V	B	N	M		

Links zu Wordle

Wordle einmal am Tag spielen

- <https://www.nytimes.com/games/wordle/index.html>

Wordle erstellen

- <https://wordlegame.org/de>

Wordle in anderen Sprachen

- <https://blog.duolingo.com/wordle-in-other-languages/>